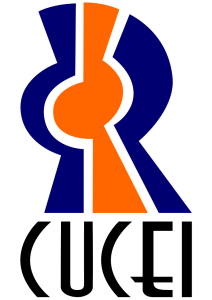
**Universidad de Guadalajara**

****Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías

Tarea 2 – Casos de Falla de Software

Ingeniería de Software ll

Mtro. Sergio Manuel Bolaños Gutierrez

Sección D04

Ciclo

2019A

Fecha de Vencimiento:

09/02/2019

**Introducción**

La constante innovación en la tecnología y el software nos han facilitado la vida, día con día es más difícil no usar la tecnología a lo largo de nuestras vidas dependemos de muchos sistemas, incluso hay veces que nuestras vidas dependen de los sistemas, cuando estos fallan pueden traer consecuencias catastróficas, incluso puede acabar con nuestras vidas.

**Espacio**

Misiones fallidas el 4 de junio de 1996 la Agencia Espacial Europea lanzo el cohete Ariane 5. Un error de programación en el módulo de gestión provoco la autodestrucción del cohete 37 segundos después del despegue.

Otro caso parecido, aunque de mayos presupuesto, fue el de las sondas de la NASA Mars Climate Orbiter, que fue lanzada a Marte el 11 de diciembre de 1998 y 286 días después sobrevoló el planeta rojo a 57 kilómetros de su superficie en vez de los 150 previstos, lo que provocó que se destruyera en atmosfera marciana. El culpable del error en la trayectoria de la sonda fue el software informático basado en la tierra. El fallo destruyó un proyecto de 327 millones de dólares.

**Conclusión**

La importancia de analizar y sobre todo probar un software antes de sacar a producción, es muy importante debido a que nuestras vidas pueden llegar a estar en juego por un mal sistema diseñado, para ello es muy importante controlar la calidad del software siguiendo un modelo especifico y haciendo las pruebas pertinentes para tener un nivel de confianza bastante aceptable.

# Bibliografía

Nakao, Y. (25 de Agosto de 2014). *actualidad.rt.com*. Recuperado el 09 de Febrero de 2019, de www.google.com/amp/s/actualidad.rt.com/actualidad/view/138158-catastrofes-programacion-culpa-software-computadora/amp